

## Regolamento \_Chase for Glory

Chase for Glory è una videoslot a griglia 3x5 con 243 modi di vincere.

Caratteristiche e funzionalità

- Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sui rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra.
- Tutte le vincite sono moltiplicate per la puntata base.
- Tutti i valori sono espressi come vincite effettive in monete.
- Per ogni combinazione vincente sulla stessa modalità di pagamento viene pagata solo la vincita più alta.
- In caso di vincita su più modalità di pagamento, tutte le vincite vengono sommate alla vincita totale.
- Per controllare le puntate, l'utente può modificare il valore di una moneta in valuta reale e aumentare il numero di monete puntate per ogni modalità.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzate in monete e in valuta reale.
- Nel gioco sono presenti 18 simboli diversi:
  - 5 simboli alti
  - 5 simboli bassi
  - 1 simbolo Wild che sostituisce tutti i simboli tranne lo Scatter, la Moneta e il simbolo Reset e compare solo sui rulli 2 e 4. o 1 simbolo Scatter che compare sui rulli 2 e 4.
  - 1 simbolo Scatter che compare su tutti i rulli.
  - 4 simboli Campione
  - 1 simbolo Moneta
  - 1 simbolo Reset

Giri Gratis

- Colpire 3, 4 o 5 simboli Scatter per attivare il round Free Spins.
- Il round Free Spins prevede sempre 25 giri gratuiti.
- Il round si svolge su 4 griglie di simboli 5x3 diverse. Prima dell'inizio del round, è possibile scegliere 1 dei 4 personaggi, ciascuno associato a una delle griglie, come campione. Durante il round, le vincite vengono assegnate solo per la griglia associata al campione selezionato.
- Per ogni campione selezionato, si applicano le seguenti regole per il successivo round di Giri gratis:
  - Campione della Fazione Verde - Quando viene scelto, raccoglie vincite dalla griglia accanto ad esso, per tutti i 25 giri gratuiti. Durante il round, i simboli Wild possono apparire sui rulli 2 e 4 con un moltiplicatore di x2 che si applica a tutte le vie che li attraversano.
  - Campione della Fazione Rossa - Quando viene scelto, raccoglie le vincite dalla griglia accanto, che si sblocca per i restanti 20 giri gratuiti. Durante il round, i simboli Wild possono apparire sui rulli 2 e 4 con un moltiplicatore di x2 o x3 che si applica a tutte le vie che li attraversano.
  - Campione della Fazione Blu - Quando viene scelto, raccoglie le vincite dalla griglia accanto, che si sblocca per i restanti 15 giri gratuiti. Durante il round, i simboli Wild possono apparire sui rulli 2 e 4 con un moltiplicatore di x3 o x5 che si applica a tutte le vie che li attraversano.
  - Campione della Fazione Viola - Quando viene scelto, raccoglie le vincite dalla griglia accanto ad esso, che si sblocca per i restanti 10 giri gratuiti. Durante il round, i simboli Wild possono apparire sui rulli 2 e 4 con un moltiplicatore di x5 che si applica a tutte le vie che li attraversano.
- Durante il giro, un simbolo Moneta può colpire in modo casuale.
- Le monete che colpiscono vengono raccolte accanto al campione della griglia su cui hanno colpito.
- Durante il round un simbolo Reset può colpire in modo casuale.
- Ogni volta che un simbolo Azzeramento colpisce, azzerà la quantità di monete raccolte per il campione con la quantità attuale più alta, oltre a quello selezionato all'inizio. Se due o più campioni sono in parità, uno di loro viene selezionato a caso.
- Alla fine del giro, se il campione selezionato all'inizio ha il maggior numero di monete raccolte o è in parità, tutte le vincite di tutte le griglie vengono sommate e pagate.

- La funzione non può essere riattivata.
- I rulli speciali sono in gioco durante il round.

Vincita massima

- L'importo della vincita massima è limitato a 7.887x la puntata sia nel gioco base che nei giri gratuiti. Se la vincita totale di un round di giri gratuiti raggiunge 7.887x la puntata, il round termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutti i giri gratuiti rimanenti vengono annullati.

Acquistare i Giri Gratis

- Il round Free Spins può essere attivato istantaneamente dal gioco base acquistandolo per un valore pari a 100x la puntata totale attuale.

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00%**.